אבן דרך 1 – פיתוח תוכנה מתקדם 2

שמות המגישים:

יונתן לנגר: 214393647

דרור כהן: 214251258

נוי חדד: 213907587

שני מאור: 214394231

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| שבוע | מטרה שבועית | יעדים שבועיים | התקדמות בהתאם לסילבוס | ביצוע | User Story |
| 14.3 | --------- | ---------- | מהדרים וסביבות ריצה. |  |  |
| 21.3 | התאמת התשתית של פרויקט פת"מ 1 לפת"מ 2. |  | תכנות מקבילי באמצעות תרדים. |  |  |
| 28.3 | מימוש אלגוריתמי זיהוי חריגות.  היברידי ו- Z-Score. |  | חופש פסח. |  |  |
| 4.4 | התממשקות לסימולטור הטיסה , יצירת GUI האפליקציה. | הקרנת התצוגה הגרפית של כל אחד מן האלגוריתמים באפליקציה. | תכנות מוכוון אירועים ו- GUI עם JavaFx. |  |  |
| 11.4 | כל אובייקט בGUI הוא עצמאי, מספק אפשרויות הגדרה והתממשקות גנריות באמצעות data binding, וניתן להוספה והסרה כתגית ב-FXML | MVC. |  |  |
| 18.4 | טעינת קובץ XML ובדיקת תקינותו. | הודעה מתאימה על הצלחה או כישלון הטעינה של קובץ ה- XML. | MVVM. |  |  |
| 25.4 | טעינת קובץ CSV ובדיקת התאמתו לנתוני קובץ ה- XML. | האפליקציה תחזיר הודעה מתאימה בנוגע לתקינות הקלט (קובץ ה- CSV),  תכונות הטיסה יופיעו ברשימה,  וכלל ערכי הטיסה יציגו את המצב בתחילת הטיסה (בזמן 0).  (זמן הטיסה יאותחל ל-0 והקרנת הטיסה עדיין לא תופעל). | גישה ל-DB |  |  |
| 2.5 | אבן דרך 2- תרשימי UML | פעילות המערכת לפי תבניות העיצוב שהוגדרו בתרשים ה-UML. | Concurrency Design Patterns |  |  |
| 9.5 | מימוש הקרנת הטיסה ותוך כדי הקרנתה, לאפשר צפייה בנתוני הטיסה. | סימולטור הטיסה מציג באופן רציף את הטיסה ע"פ הפעלת המשתמש.  התאמה מלאה בין תצוגת לוח השעונים, הג'ויסטיק ותצוגת הגרף לנתונים הנוכחיים בקובץ ה CSV נק' הזמן  שמוקרנת.  +הגרף מתעדכן תוך כדי הטיסה, או שינוי נקודת הזמן. | חידושים מגרסה 8 של Java |  |  |
| 16.5 | חופשת שבועות |  |  |
| 23.5 | טעינת קובץ ה-Class של האלגוריתם לגילוי החריגות +יצירת תצוגה גרפית לאלגוריתמי החריגות והתממשקות שלהם לפרויקט. | האפליקציה תחזיר הודעה מתאימה על הצלחה או כישלון של טעינת הקובץ, ובנוסף, האלגוריתם יוצג ויפעל בהתאם לסוגו ונתוני הטיסה בנקודת הזמן הנוכחית. | תרגול דמו של Future ו- CompleteableFuture |  |  |
| 30.5 |  |  | Cash Friendly Code |  |  |
| 6.6 |  |  | אופטימיזציות קוד |  |  |
| 14.6 |  |  | JVM ואופטימיזציות בזמן ריצה. |  |  |